**회의록**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **회의일시** | 2023.10.04 수요일 | **프로젝트명** | 스핀스퀘어 | **작성자** | 노주희 |
| **참석자** | 김건희, 신민서, 구혜원, 노주희 | | | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **회의안건** | 전 개발진행 확인 및 피드백 |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **회의내용** | **내용** | **이슈/비고** |
| 1. 건희 : 플레이어 파티클  - 방구 느낌 수정  2. 민서 : 건희 장미 수정, 혜원이 문, 상자 에셋, 본인 코드 수정(인보크, 플레이어)  - 혜원이꺼 수정  - 건희 장미 수정  - 민서 스테이지 디자인  3. 혜원 : 셰이더 함수 블록코딩 이슈  - 물 외의 것 완성시키기  - 기본 맵요소 추가  - 2차 기획 진행  4. 주희 : 프리펩 떨어지는거, 횃불  - 프리펩 디테일  - 징검다리 이슈 | 이슈나 비고 입력 |
|  | 이슈나 비고 입력 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **결정**  **사항** | **내용** | **진행일정** | |
| 진행 사항 확인 및 피드백 | 10/04 16:20~  진행 사항 확인 피드백 회의 진행  (대면) | |
| **회의사진** | - | |  |